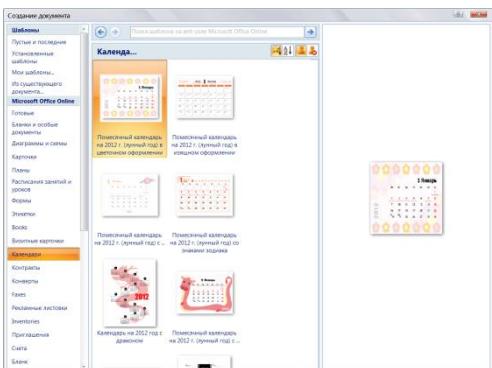
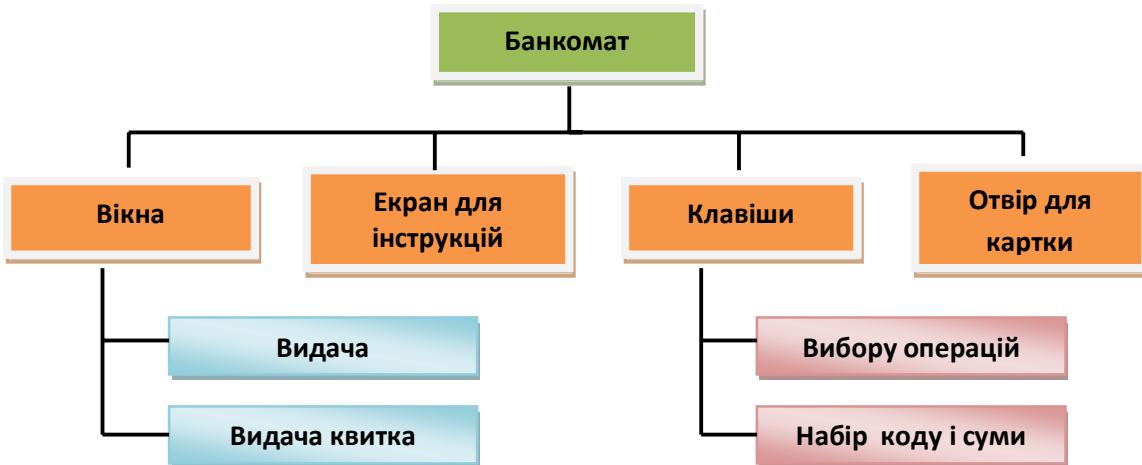


Завдання 1. Створити календар, використовуючи операцію Шаблони. Виберіть стиль, орієнтацію листа, місяць/рік, створіть календар на наступний місяць.



Завдання 2. Побудувати схему за зразком (тип ліній 1пт)



Завдання3. Оформити документ за зразком

Шкідливі випромінювання при роботі за комп'ютером.

Комп'ютер – джерело декількох видів випромінювань і полів. Електронно – променева трубка монітора створює іонізуюче випромінювання. Як і будь який інший електроприлад комп'ютер створює також електромагнітне випромінювання.



Крім того, комп'ютер створює електростатичне поле.

Воно виникає в результаті опромінення екрана монітора потоком заряджених часток. **Комп'ютер** - як погана екологія: убиває повільно і майже непомітно. Дотримуйтесь всіляких правил роботи за комп'ютером, щоб ця робота приносила тільки користь.

Завдання 4. Наберіть фразу: “Я вивчаю Microsoft Word”, скопіюйте її та вставте 5 разів. Кожен рядок виділіть такими видами шрифтів:

1. *Times New Roman, 20, курсив, з тінню.*
2. **Cambria, 16, синій, напівжирний.**
3. **Comic Sans MS, 12, зелений, розріджений на 2 пт.**
4. **ARIAL NARROW, 14, ЧЕРВОНИЙ, ПІДКРЕСЛЕНІЙ, ПРОПИСНИЙ.**
5. ***Georgia, 18, напівжирний курсив.***

Завдання 5. Створення формул редактором Microsoft Equation 3.0

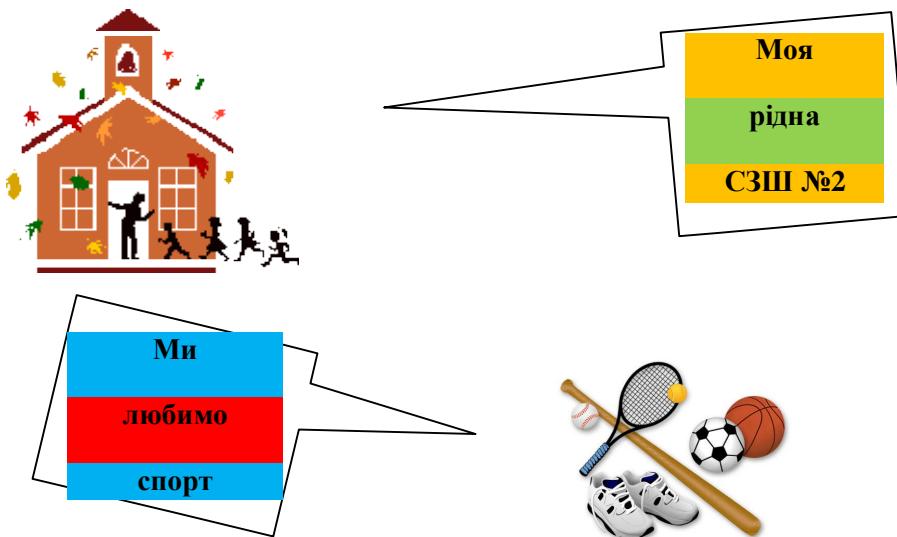
$$1. \int_0^{\infty} \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n\sqrt{\ln n}}$$
$$2. x = \sqrt[3]{y^2} = y^{\frac{2}{3}}$$
$$3. \begin{cases} x^y = y^x \\ x^3 = y^2 \end{cases}$$
$$4. \binom{g}{r} = \frac{g!}{r!(g-r)!}; \quad 5. \sqrt{\frac{1}{z}} + \sqrt{\sqrt{\frac{1}{z}} + \sqrt{z}}; \quad 6. \log_3 x + \log_3 5x = \log_3 125$$

Завдання 6. Додати таблицю. Відформатувати її за зразком. Шрифт тексту - Times New Roman, 12, звичайний. Рядок заголовків зафарбований, текст - Times New Roman, 12, напівжирний.

Інформація						
За формулою подання	Символьна	За сприйняттям				
	Графічна	Зорова	Звукова	Смакова	Тактильна	Нюхова
	Мультимедійна					
	Звукова					

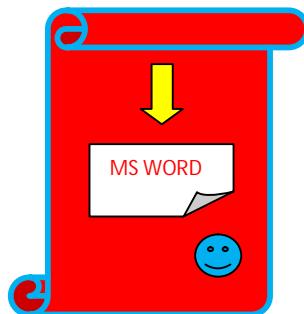
Завдання 7. Створити документ за зразком.

Візитка 10 класу



Завдання 8. Створити малюнок з *Автофігур* та поміняти тип ліній та колір.

Приклад



Завдання 9. Зберегти документ у власній папці у файлі з іменем **залік 1**